

WATER-POLO			
<b>Vendredi 1er Juillet 2016</b>	<b>MATCH 5 LCN U 22</b>	<b>CNC</b>	
		<b>Champ jeu</b>	
		<b>Animation</b>	
<b>Conditions d'accès</b>			
<b>Catégories d'âge :</b> Joueurs et joueuses de 22 ans et moins (nés en 1994 et après)		<b>Autres :</b> Engagements pour le 20 juin 2016	
<b>Engagements</b>		<b>Résultats</b>	
Gestion EXTRANAT : <b>Non</b> Payants : <b>Oui</b>			

**Match 5/5****Objectifs :**

Permettre à une nouvelle génération de nageurs de pratiquer en NC. Matches d'animation

**1. PROGRAMME**

2 clubs présenteront au moins une équipe. Toutefois et hors classement des équipes entre plusieurs clubs pourront être engagées afin de compléter les effectifs.

La répartition hommes/femmes dans les équipes est libre.

**2. COMPOSITION DES EQUIPES**

L'effectif sera évolutif tout au long de la saison mais ne pourra pas dépasser 13 joueurs avec 2 gardiens fixes par équipe et par match.

**3. DISPOSITIONS PARTICULIERES**

Le règlement Water-polo FINA 2009-2013 s'applique, excepté pour la durée des matchs : 4 périodes de 8 minutes de jeu effectif.

La taille minimale du champ de jeu (20m x 12.5m).

**4. MODALITES D'INSCRIPTION**

à [natcal@lagoon.nc](mailto:natcal@lagoon.nc)

Match par équipe, dans la catégorie proposée : sous réserve d'être titulaire du Pass'compétition water-polo, licencié(e) s à la FFN ou à une fédération étrangère.

**5. HORAIRE**

18h30 / 20H30

**6. Récompenses**

Lors du match, une récompense honorera le meilleur joueur du match (MJM)

En fin de saison après ce 5<sup>e</sup> match, lors du Tournoi des jeunes U17 (3 juillet 2016), un classement par équipe sera établi sur l'ensemble des matchs. Une coupe à la 1<sup>ère</sup> équipe et des médailles pour tous les joueurs des 3 premières équipes maximum du classement final.