

WATER-POLO		7		
Mardi 18 Mars 2016	MATCH 3 LCN U22		CNC	
			Champ jeu	
			Animation	
Conditions d'accès				
Catégories d'âge : Joueurs et joueuses de 22 ans et moins (nés en 1994 et après)		Autres : Engagements pour le 4 novembre 2015		
Engagements		Résultats		
Gestion EXTRANAT : Non Payants : Oui				

Match 3/5**Objectifs :**

Permettre à une nouvelle génération de nageurs de pratiquer en NC. Matchs d'animation

1. PROGRAMME

2 clubs présenteront au moins une équipe. Toutefois et hors classement des équipes entre plusieurs clubs pourront être engagées afin de compléter les effectifs.

La répartition hommes/femmes dans les équipes est libre.

2. COMPOSITION DES EQUIPES

L'effectif sera évolutif tout au long de la saison mais ne pourra pas dépasser 13 joueurs avec 2 gardiens fixes par équipe et par match.

3. DISPOSITIONS PARTICULIERES

Le règlement Water-polo FINA 2009-2013 s'applique, excepté pour la durée des matchs : 4 périodes de 8 minutes de jeu effectif.

La taille minimale du champ de jeu (20m x 12.5m).

4. MODALITES D'INSCRIPTION

à natcal@lagoon.nc

Match par équipe, dans la catégorie proposée : sous réserve d'être titulaire du Pass'compétition water-polo, licencié(e) s à la FFN ou à une fédération étrangère.

5. HORAIRE

18h30 / 20H30

6. Récompenses

Lors du match, une récompense honorera le meilleur joueur du match (MJM)

En fin de saison après le 5^e match, lors du Tournoi des jeunes U17 (3 juillet 2016), un classement par équipe sera établi sur l'ensemble des matchs. Une coupe à la 1^{ère} équipe et des médailles pour tous les joueurs des 3 premières équipes maximum du classement final.